



2-6



10+



40Min.

RICHARD GARFIELD

# KING OF NEW YORK™

# POWER UP!

Der Kampf um Manhattan geht in die nächste Runde! Die Monster entwickeln sich und erhalten neue Fähigkeiten! Entdeckt einen neuen Champion: Megashark!



## INHALT

- 1 Spielregel
- 56 Evolutionskarten für *King of New York*
- 56 Evolutionskarten, damit die Monster aus *King of New York* auch in *King of Tokyo* Evolutions haben. Nur mit *King of Tokyo* spielbar.
- 1 Megashark-Monstertafel
- 1 Aufstellfigur mit Fuß





Mit Evolutionskarten könnt ihr *King of New York* auf neuartige Weise spielen und eure Monster aus *King of New York* auch bei *King of Tokyo* einsetzen.


Nehmt die Evolutionskarten, die zu dem Spiel gehören, das ihr spielen wollt: *King of Tokyo* (weißer Rand) oder *King of New York* (schwarzer Rand). Lasst die anderen in der Schachtel.

## VORBEREITUNG

Nimm die 8 Evolutionskarten, die zu deinem Monster gehören, mische sie und lege sie als Stapel verdeckt vor dich.

**Jedes Monster beginnt mit 1 Evolution.** Ziehe 2 Karten und wähle 1 davon. Halte die ausgewählte Karte auf der Hand (zeige sie nicht). Mische die andere Karte zurück in den Stapel.

## WANN KOMMT ES ZUR EVOLUTION?

Wenn ein Monster mindestens  bei seinem Wurf erzielt, **zieht es 2 Evolutionskarten, behält 1 davon auf der Hand**, ohne sie zu zeigen und wirft die andere ab.



*Hinweis: Die Evolution ist ein Bonus! Du kannst die Würfel nach wie vor zum Heilen benutzen (wenn du nicht in Manhattan oder Tokyo bist) oder um den Effekt einer Behalten- oder anderen Evolutionskarte auszulösen. Auch in Manhattan oder Tokyo darfst du Evolutionskarten ziehen.*

Ist der Stapel leer, mische deine abgeworfenen Karten zu einem neuen Stapel.

Behalte deine Evolutionen auf der Hand, bis du sie ausspielen willst, was sogar im Zug eines anderen Spielers geschehen darf, solange die Karte nicht vorschreibt, wann sie gespielt werden muss.

## EVOLUTIONEN

Es gibt 2 Arten von Evolutionen:

- **Temporäre Evolutionen:** *Wirf sie nach Gebrauch ab.*
- **Permanente Evolutionen:** *Spieler sie offen vor dir aus. Du darfst ihren Effekt so lange nutzen, wie sie im Spiel sind.*

*Hinweis: Wenn sich eine Karte aus dem Grundspiel oder eine Evolutionskarte ohne weitere Erläuterung auf eine „Karte“ bezieht, sind damit niemals Evolutionen gemeint.*

# DETAILS DER EVOLUTIONSKARTEN

## NAME DES MONSTERS

Gibt an, zu welchem Monster diese Evolution gehört.

## EVOLUTIONSTYP

Eine Evolution kann temporär oder permanent sein.





## SPEZIES

Mutant, Eindringling oder Roboter – jedes Monster gehört einer Spezies an. Diese werden bei Wettkämpfen und zukünftigen Erweiterungen von Bedeutung sein.

## NAME UND EFFEKT DER EVOLUTION

# GLOSSAR

**SCHADEN ZUFÜGEN:** Ein Monster fügt einem anderen Monster dann Schaden zu, wenn letzteres im Schritt *Würfel auswerten* 1 oder mehr  durch die  des anderen Monsters verliert.

# VARIANTEN

Mit dieser Variante wird Power Up! noch wettbewerbsorientierter.

## MUTANTEN-EVOLUTIONEN

- Mischt die Evolutionen aller Monster, die im Spiel sind und teilt an jeden Spieler 8 Evolutionen aus (sie können daher zu jedem Monster gehören).
- Jeder wählt gleichzeitig je 1 Evolution und legt sie offen vor sich aus, dann gibt er die übrigen zum linken Nachbarn. Jeder schaut sich die erhaltenen 7 Evolutionen an, wählt 1 aus und gibt die übrigen 6 an den linken Nachbarn. Das geht so lange weiter, bis jeder 8 Evolutionen besitzt.
- Jeder mischt seine Evolutionen und legt sie als verdeckten Stapel vor sich ab.

**ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

**ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Dangers de suffocation.

**AVVERTENZE!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

# CREDITS

**Spielautor:** Richard Garfield  
**Spielentwicklung:** Richard Garfield, Skaff Elias & Guillaume Gille-Naves.  
**Redaktionsleitung:** Cédric Barbé & Patrice Boulet  
**Projektleitung:** Timothée Simonot  
**Produktmanager USA:** Stephan Brissaud  
**Übersetzung:** Michael Kröhnert  
**Spieltest USA:**  
**Teamleiter:** David „Champion“ Hicks  
**Tester:** Steve Babcock, Emily Hicks, Ethan Hicks, Jason Jelt, Paul Meadors, James Moran, Jason Myers, Casey Richison, Luke Richison, Sean Redenbaugh, Peter Sadler, Aaron Schuetter, Amy Schuetter, Sarah Schuetter, Connor Strawn, Doug Strawn, Denise Strawn, Emma Strawn, Terry Wells, Colleen Westmor  
**Verpackung:** ORIGAMES  
**Koordination:** Guillaume Gille-Naves  
**Künstlerische Leitung:** Igor Polouchine  
**Illustration (Mega Shark):** Régis Torres nach dem Originaldesign von Igor Polouchine.  
**Illustration (Evolutionen):** Régis Torres  
**Spieltest FR:** Rodolphe, Igor, Frédéric, Quentin und Vincent.



## FOLGT UNS AUF:



©2019 IELLO. IELLO, King of Tokyo, Power Up! und ihre Logos sind Warenzeichen von IELLO.  
IELLO - 9, av. desÉrables, lot 341 - 54180 HEILLECOURT, FRANCE.

[www.iello.com](http://www.iello.com)

**HUTTER**  
Trade GmbH + Co KG

**Vertrieb:**  
Hutter Trade GmbH + Co KG,  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5,  
89312 Günzburg,  
DEUTSCHLAND.