


# KANAGAWA

REGLAS

## DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

*Kanagawa : Yokai* es una ampliación de Kanagawa; para poder jugar es necesario el juego básico.

Pinta Cometas, Faroles y Sombrillas en tus Pinturas para ganar nuevos Diplomas. Desconfía de los malvados Yokai, pues intentarán robarte tus puntos de Armonía  al final del juego.

## ELEMENTOS DEL JUEGO

### 3 YOKAI

Las fichas de Yokai representan a estos taimados espíritus. Pueden permitirte ganar un Diploma durante el juego, pero te harán perder puntos al final si no te deshaces de ellos a tiempo.



### 54 CARTAS DE LECCIÓN

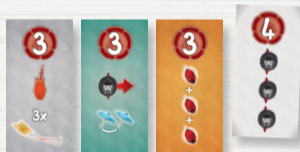
*(18 x 3 colores, reconocibles por su trasera)*

Las cartas de Lección son similares a las del juego básico, pero ofrecen 3 nuevos temas principales: Cometas, Faroles y Sombrillas. Algunas de estas cartas introducen un nuevo Yokai en el juego, mientras que otras te permiten deshacerte de ellos.



### 11 LOSETAS DE DIPLOMA

Estas 11 losetas incluyen 10 Diplomas relativos a los temas principales de las cartas nuevas + 1 Diploma específico relativo a los Yokai.



## PREPARACIÓN DEL JUEGO

La preparación es la misma que para el juego básico, con las siguientes excepciones:



**4** Elige los 4 mazos de cartas de Lección con los que quieras jugar, dos del juego básico y dos de la ampliación. Vuelve a dejar las cartas restantes en la caja.



**5** Coloca la loseta del Diploma de Yokai junto a las demás losetas de Diploma y Estudio. A continuación, coge las losetas de Diploma de Pintura que correspondan a los temas principales de las cartas de Lección que hayas decidido jugar y ordénalas por color como se explica en las reglas del juego básico. En este juego solo deben utilizarse 4 categorías de Diploma de Pintura.




**6** Coloca las fichas de Yokai al alcance de los jugadores junto a los Pinceles restantes.

## RESUMEN DEL JUEGO

El juego se desarrolla del mismo modo que la versión básica, con las siguientes excepciones:


### ▣ Llegada de un nuevo Yokai

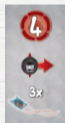
Cuando robes una carta nueva del tablero de Escuela con el icono que se muestra aquí , debes coger una de las fichas de Yokai de la reserva y ponértela delante, **independientemente de si decides colocar la carta en tu Pintura o en tu Estudio**. Si la reserva está vacía, coge una ficha de Yokai del jugador que quieras.


### ▣ Explicación de las losetas de Diploma

Al igual que en el juego básico, al final de tu turno puedes optar por tomar o por dejar un Diploma. Algunas losetas de Diploma tienen características únicas:




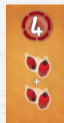
**Gana 4**  si tienes las 3 fichas de Yokai delante de ti. Conserva este Diploma aunque en algún momento ya no tengas las 3 fichas de Yokai.




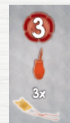
**Gana 4**  y dale uno de tus Yokai a otro jugador si tienes al menos 3 Cometas azules en tu Pintura.



**Gana 6**  y 1 ficha de **Tormenta** si tienes al menos 7 Cometas en tu Pintura. Pueden ser de colores diferentes.




**Gana 4**  si tienes 2 cartas con 2 Faroles en tu Pintura.




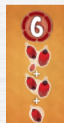
**Gana 3**  y 1 **Pincel** si tienes al menos 3 Cometas amarillas en tu Pintura.




**Gana 5**  y el **peón de Asistente** si tienes al menos 2 Cometas rojas en tu Pintura.




**Gana 3**  si tienes 3 cartas con 1 Farol en tu Pintura.

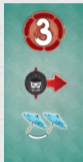



**Gana 6**  si tienes 3 cartas con 1, 2 y 3 Faroles, respectivamente, en tu Pintura.

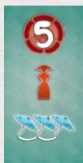
### ▣ Movimiento de un Yokai


Cuando añadas a tu Estudio una carta con el icono que se muestra aquí , debes darle uno de tus Yokai al contrincante que quieras. Si no tienes Yokai, este icono no te afecta (no podrás utilizarlo más adelante).

## RESUMEN DEL JUEGO (CONTINUACIÓN)




Gana 3  y dale uno de tus Yokai a otro jugador si tienes al menos 2 Sombrillas en una o varias cartas consecutivas en tu Pintura.



Gana 5  y el peón de Asistente si tienes al menos 3 Sombrillas en una o varias cartas consecutivas en tu Pintura.



Gana 7  si tienes al menos 4 Sombrillas en una o varias cartas consecutivas en tu Pintura.

**Nota:** si una carta tiene más de una Sombrilla, se consideran consecutivas entre sí. Por ejemplo, una sola carta con dos Sombrillas sería suficiente para ganar el diploma de Sombrilla más bajo.

## FINAL DEL JUEGO

El final del juego es igual que en el juego básico, con una excepción:



Los taimados espíritus Yokai te roban puntos. Durante el recuento final, resta puntos según el número de fichas de Yokai que tengas delante.

### CRÉDITOS

**Diseñadores:** Bruno Cathala y Charles Chevallier  
**Ilustraciones:** Jade Mosch  
**Jefe de proyecto:** Ludovic Papais  
**Editora:** Delphine Brennan  
**Revisor:** Alain Wernert  
**Traductor:** Pilar García-Romeu

© 2019 IELLO. Reservados todos los derechos.  
IELLO - 9, av. des Érables - Lot 341 - 54180 HEILLECOURT

[www.iello.com](http://www.iello.com)

