



2-6



8+



30 Min.

RICHARD GARFIELD KING OF TOKYO™

POWER UP!

King of Tokyo zu werden wird um einen Faktor heftiger! Die Monster durchlaufen eine Evolution und entwickeln neue Kräfte!

Jedes Monster hat jetzt einen Satz Evolutionskarten, die es im Spiel bekommen und einsetzen kann.

Außerdem macht sich ein neuer Herausforderer in der Stadt breit, der den anderen zeigen wird, wo der Bambusstab hängt: der schreckliche Pandakäi!

INHALT

- 1 Spielregel
- 56 Evolutionskarten
- 16 Evolutionskarten für die Monster der 1. Edition (Cyber Bunny und Kraken)
- 8 Marker (3 , 3 , 1 , 1 )
- 1 Pandakäi-Monstertafel
- 1 Figuraufsteller + Halter



Mit Evolutionskarten kannst du *King of Tokyo* völlig neuartig spielen.

Nimm die Evolutionskarten, die zu den Monstern in deiner Schachtel von *King of Tokyo* gehören. Die anderen bleiben in dieser Schachtel.

SPIELAUFBAU

Nimm die acht Evolutionskarten, die zu deinem Monster gehören, mische sie und bilde einen verdeckten Stapel, den du vor dich legst.

Jedes Monster beginnt mit 1 Evolution. Ziehe zwei Karten und wähle eine aus. Behalte die gewählte Karte auf der Hand (zeige sie nicht). Mische die andere zurück in den Stapel.

WIE KOMMT ES ZUR EVOLUTION?

Wenn ein Monster nach dem Schritt *Würfelauswertung* mindestens  hat, zieht es zwei Evolutionskarten, behält eine auf der Hand (ohne sie zu zeigen) und wirft die andere ab.

Hinweis: Das sind keine Kosten, sondern gilt als Bonus. Du kannst die Würfel auch noch zur Heilung benutzen (wenn du nicht in Tokyo bist) oder für den Effekt einer Behalten- oder einer anderen Evolutionskarte. Wenn du in Tokyo bist, darfst du trotzdem Evolutionskarten ziehen.

Ist der Stapel leer, mische deine abgeworfenen Karten erneut und bilde einen neuen.

Behalte deine Evolutionen auf der Hand, bis du sie ausspielen willst, was auch im Zug eines anderen Spielers sein kann, wenn die Karte keinen genauen Zeitpunkt zum Ausspielen angibt.

EVOLUTIONEN

Es gibt zwei Arten von Evolutionen:

- *Temporär: Wirf sie nach Gebrauch ab.*
- *Permanent: Lege sie offen vor dir ab. Du profitierst von ihrem Effekt, solange sie im Spiel bleiben.*

Hinweis: Bezieht sich eine Karte aus dem Grundspiel oder eine Evolutionskarte ohne weitere Erklärung auf eine „Karte“, gilt das nicht für Evolutionen.

BESCHREIBUNG DER EVOLUTIONSKARTEN

NAME DES MONSTERS

Zeigt, zu welchem Monster die Evolution gehört.

EVOLUTIONSART

Eine Evolution kann temporär oder permanent sein.



SPEZIES

Jedes Monster gehört einer Spezies an, also Mutanten, Invasoren oder Roboter. Sie gelten für Turnierspiel-Varianten und zukünftige Erweiterungen.

NAME UND EFFEKT DER EVOLUTION

VARIANTEN

Diese Variante sorgt dafür, dass Power Up! wettbewerbsorientierter gespielt wird.

MUTIERTE EVOLUTIONEN

- Mische die Evolutionen der mitspielenden Monster und teile an jeden Spieler acht Evolutionen aus (sie können also zu jedem der Monster gehören).
- Die Spieler wählen gleichzeitig eine Evolution aus, legen sie verdeckt vor sich und geben ihre restlichen Karten an den jeweiligen Mitspieler links. Jeder schaut sich nun die neu erhaltenen Evolutionen an, wählt eine und gibt die übrigen sechs an den jeweiligen Mitspieler links. Das wiederholt man, bis alle Spieler acht Evolutionen haben.
- Jeder Spieler mischt seine Evolutionen und legt sie als verdeckten Stapel vor sich.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Kleine Teile. Erstickungsgefahr!

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits éléments. Dangers de suffocation.

AVVERTENZE! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

CREDITS

Autor: Richard Garfield
Spielentwicklung: Richard Garfield, Skaff Elias & Guillaume Gille-Naves
Redaktion: Cédric Barbé & Patrice Boulet
Projektleitung: Timothée Simonot & Xavier Taverne
Produktmanager USA: Stephan Brissaud
Übersetzung: Michael Kröhnert
Spieltester USA: Mons Johnson, Bill Rose, Jamie Fristrom, Bill Dugan, Skaff Elias, Paul Peterson, Chip Brown, Bruce Kaskel, Marc Leblanc, Jim Lin, Koni Kim, Dave-Bob Lee, Brian Weissman, Elliot Day, Nick Day, Kai Toh, Andrew „Sieben Krallen“ Gross, Rob „Sieben Leben“ Watkins, Koni „Cyberbunny“ Kim, Schuyler „Sind schon alle tot?“ Garfield.
Verpackung & Design: Origames
Koordination: Guillaume Gille-Naves
Künstlerische Leitung: Igor Polouchine
Illustration (Pandakaï & Color): Régis Torres und Anthony Wolff nach einer Zeichnung von Igor Polouchine
Illustration (Evolutionen): Bastien Grivet & Régis Torres
Spieltester FRA: Rodolphe Gilbert, Igor Polouchine, Frédéric Vasseur, Timothée Simonot und Vincent Vandelli



FOLGT UNS AUF:



©2017-2020 IELLO.
IELLO, King of Tokyo,
Power Up! und ihre
Logos sind Waren-
zeichen von IELLO.
www.iello.com

HUTTER
Trade GmbH + Co KG

Distributor:
Hutter Trade GmbH + Co KG,
Bgm.-Landmann-Platz 1-5,
89312 Günzburg, GERMANY.